**Пояснительная записка к проекту pygame**

**“THE PEG GAME”**

**Нагорский Артём и Меньшикова Екатерина**

**Особенность проекта:**

Мы считаем, что игра, которую мы реализовали – достаточно особенная, не похожая на другие проекты. Наша игра – головоломка, а всем известно, что такие игры, где нужно серьёзно подумать – развивают наш мозг.

Один из факторов хорошего проекта – достойная история, которая у нас имеется: «*родители Кати были в США, где в одном из заведений давали игру-головоломку, пока те ждут свой заказ. Им она показалась увлекательной, и они решили купили себе такую же домой, чтобы играть здесь. Учитывая прежде сказанное, а также то, что эта игра-головоломка отсутствует в интернет-пространстве, как виртуальная игра, мы решили создать ее компьютерную версию*».

**Правила игры:**

1. В начале игры с доски убирают колышек, создавая пустое пространство.
2. Затем игроки перепрыгивают через соседние колышки, чтобы захватить и убрать их с доски.
3. Цель игры — продолжать перепрыгивать через колышки и удалять их, пока не станут невозможны дальнейшие прыжки.
4. В конце игры должен остаться только один колышек — это будет показателем мастерства игрока.